

## Plan i program Bootstrap web sajt kursa:

---

- Upoznavanje sa pojmom Front-End (HTML5, CSS3, JavaScript, Jquery). Šta je Bootstrap biblioteka. Postavka projekta u Bootstrap framework sistemu, pozivanje fajlova framework-a, pozivanje JavaScript, pozivanje Jquery, pozivanje i rad sa fontovima. Izrada headera
- GitLab pojam, rad sa Git Shell, instalacija. Podizanje projekta, podizanje i povlačenje izmena na projektu
- Bootstrap Grid Sistem (sistem col-ova), pojam responsive, primena na manjim aparatima. Tipografija, tabele, slike, oblici. Rad sa Bootstrap komponentama – glyphicons, labels
- Rad sa JavaScriptom, wells, alerts, buttons, button groups. Rad sa inputima, kao što su gotovi slajderi drugih biblioteka koje oživljavaju sajt
- Izrada slajdera na home stranici web sajta i navigacije za stranice. Bootstrap kolaps (collapsing – primena padanja elemenata na web stranici u cilju responsive). Navigacije, menu i tabovi
- Forme – izrada formi na sajtu upotrebom Bootstrap framework. Bootstrap carousel. Ostali paketi carousel koji predstavljaju slidere koji različito izgledaju i imaju različite animacije. Paketi su responsive u svakoj tački sužavanja ekrana

# Osnove PHP programskog jezika & MySQL – proceduralno programiranje

---

- Šta je PHP? Istorija PHP-a. Zašto izabrati PHP?
- Instalacija PHP-a (windows): wampserver, root, konfiguracija PHP-a, konfiguracija MySQL-a, tekst editor NetBeans
- Istraživanje tipova podataka : Promenljive (varijabile) , Stringovi, Funkcije stringa, Brojevi, Nizovi, Asocijativni nizovi, Funkcije nizova, Logički tip podataka, NULL i Empty, Konstante
- Kontrola strukture – logika : IF, ELSE i ELSE IF, Logički operatori, Switch
- Kontrola strukture – loops : While, For, Foreach, Continue, Break, Razumevanje array pointera
- Korisnički definisane funkcije: Definisanje funkcija, Argumenti funkcije, Vraćanje vrednosti iz funkcije, Vraćanje više vrednosti, Scope i globalne promenljive. Podešavanje osnovnog argumenta vrednosti
- Debugovanje (3): Uobičajeni problem, Upozorenja i greške, Otklanjanje grešaka i rešavanje problema
- Kreiranje web stranice uz pomoć PHP-a: Linkovi i adrese, Korišćenje GET vrednosti, Kodiranje GET vrednosti, Kodiranje za HTML, Ugradnja i zahtevanje fajlova, Izmenljiva zaglavlja, Redirekcija strana, Izlazno baferovanje
- Rad sa formama i podacima, razlike između GET i POST metoda
- Rad sa kolačićima i sesijama
- Osnove MySQL-a
- Korišćenje PHP-a za pristup MySQL-u
- Izgradnja CMS Aplikacije
- Korišćenje navigacije za poziv sadržaja
- CRUD aplikacije

# PLAN I PROGRAM RADA ZA KURS: Osnove Objektno orijentisanog programiranja u PHP programskom jeziku

---

- Upoznavanje sa pojmom i strukturom koda (sintaksom) u procesu poštovanja principa objektno orijentisanog programiranja, mogućnostima objektno orijentisanog programiranja i njegovom primenom
- Instalacija PHP-a (windows): wampserver, root, konfiguracija php-a, konfiguracija MySQL-a, NetBeans tekst editor. Kako bi rad u PHP programskom jeziku mogao da se realizuje, potrebna je instalacija PHP-a, Apache, SQL -a. Takođe, u ovom delu kursa polaznici postavljaju svoj prvi projekat kursa u root folderu iz kojeg se učitava stranica na server.
- Razlika između proceduralnog i objektno orijentisanog programiranja
- Pojam klasa
- Definisane klase
- Pozivanje i rad sa klasama
- Properties and \$this
- Pojam Properties – definisanje objekta, formiranje objekta i definisanje karakteristika objekta. Rad sa objektima, pojam, primena, nastanak
- Pojam i funkcija \$this
- File logger - izrada aplikacije za logovanje
- Nasleđivanje i pojam construct
- Abstract Classes. Static Class. Interface
- Magic methods \_\_get, \_\_set, \_\_call methods
- Magic methods \_\_construct, \_\_destruct, \_\_clone
- Polymorphism - šablon u OOP objektno orijentisanom programiranju u kojem klase imaju drugačiju funkcionalnost u procesu rada sa zajedničkim interfejsom
- Rad sa bazom podataka. OOP & Baza
- Izrada MVC – pojam i rad sa “model view controller” softverskim paternom